

## VULCAN GEOMODELLER

Vulcan GeoModeller es ideal para crear modelos geológicos, estructurales y ley/calidad para aplicaciones estratigráficas y no estratigráficas. Puede ser usado para realizar mapeo de frentes en el campo, modelamiento geológico o calcular los recursos preliminares.

### MÓDULOS BASE

#### TRIANGULATION

- Crea y edita triangulaciones sólidas y de superficie 3D
- Genera Contornos
- Registra imágenes con triangulaciones para mejor visualización

#### VULCAN 3D CAD

- Diseña y digitaliza líneas, polígonos, puntos y textos
- Visualiza, analiza y edita interactivamente datos 3D

#### DATA TRANSFER

- Importa y exporta datos entre Vulcan y otras aplicaciones
- Conexión ODBC a SQL Server™, Oracle® y MS Access™

#### PLOTTING

- Configura plantillas con viñetas y campos dinámicos del usuario
- Edita y regenera archivos de impresión
- Configura impresiones simples usando interface estilo asistente - "Wizard"
- Genera múltiples impresiones con interface estilo lotes usando especificaciones de datos existentes

### MÓDULOS GEOMODELLER

#### GRID MODELLING

- Define superficies como modelos de grillas
- Realiza complejas operaciones entre grillas
- Crea modelos de grillas estratigráficas, estructurales y de ley/calidad usando un automatizado proceso de modelamiento
- Genera y analiza reservas al superponer polígonos sobre grillas para crear límites de áreas de reservas

#### STATISTICS

- Análisis estadísticos para todos los tipos de Vulcan con grillas y modelos de bloques
- Resultados y gráficos creados directamente en MS Excel™

#### BLOCK MODELLING

- Almacena y utiliza información en cualquier ubicación del espacio vía celdas regulares o subceldas variables
- Estimación de leyes por el método del inverso de la distancia
- Soporte para gran cantidad de bloques con opciones para agregar, eliminar o modificar variables en tiempo real
- Generación de reportes personalizados incluyendo curvas tonelaje ley

#### GEOLOGY

- Administra y valida datos de sondajes/barrenos, litológicos y analíticos utilizando datos en Vulcan o a través de interfaces a bases de datos de terceros
- Despliegue y análisis 3D de sondajes/barrenos
- Interpretación geológica 3D
- Composición tanto para ambientes estratigráficos como no estratigráficos

### AGREGUE ESTOS MÓDULOS

- + Base Geostatistics
- + Gaussian Simulation
- + Channel Sampling
- + Geotech
- + Mine Design [Open Pit/Underground]
- + Drill & Blast Design
- + Grade Control
- + Unfolding

