

VULCAN MINEMODELLER UNDERGROUND

Vulcan MineModeller Underground permite a los ingenieros diseñar, evaluar y mantener diariamente las operaciones de la mina subterránea. Los usuarios pueden generar diferentes diseños para cada escenario minero, evaluando y comparando resultados.

MÓDULOS BASE

TRIANGULATION

- Crea y edita triangulaciones sólidas y de superficie 3D
- Genera Contornos
- Registra imágenes con triangulaciones para mejor visualización

VULCAN 3D CAD

- Diseña y digitaliza líneas, polígonos, puntos y textos
- Visualiza, analiza y edita interactivamente datos 3D

DATA TRANSFER

- Importa y exporta datos entre Vulcan y otras aplicaciones
- Conexión ODBC a SQL Server™, Oracle® y MS Access™

PLOTTING

- Configura plantillas con viñetas y campos dinámicos del usuario
- Edita y regenera archivos de impresión
- Configura impresiones simples usando interface estilo asistente - "Wizard"
- Genera múltiples impresiones con interface estilo lotes usando especificaciones de datos existentes

MÓDULOS MINEMODELLER UNDERGROUND

GRID MODELLING

- Define superficies como modelos de grillas
- Realiza complejas operaciones entre grillas
- Crea modelos de grillas estratigráficos, estructurales y de ley/calidad usando un automatizado proceso de modelamiento
- Genera y analiza reservas al superponer polígonos sobre grillas para crear límites de áreas de reservas

STATISTICS

- Análisis estadísticos para todos los tipos de Vulcan con grillas y modelos de bloques
- Resultados y gráficos creados directamente en MS Excel™

BLOCK MODELLING

- Almacena y utiliza información en cualquier ubicación del espacio vía celdas regulares o subceldas variables
- Estimación de leyes por el método del inverso de la distancia
- Soporte para gran cantidad de bloques con opciones para agregar, eliminar o modificar variables en tiempo real
- Generación de reportes personalizados incluyendo curvas tonelaje ley

MINE DESIGN UNDERGROUND

- Diseña rampas, desarrollos, caserones/rebajes, edita/construye superficies, modelos de sólidos
- Optimizados diseños de bloques para métodos de explotación de corte y relleno, subniveles, cámaras y pilares y en general cualquier tipo de estructuras
- Rutinas de interpolación de leyes por inverso de la distancia para crear modelos de leyes

AGREGUE ESTOS MÓDULOS

- + Channel Sampling
- + Interactive Polygon Reserver
- + Drill & Blast Design
- + Survey
- + Stope Optimiser

