

VULCAN EXPLORER

Vulcan Explorer proporciona un ambiente gráfico interactivo 3D de visualización y modelamiento para analizar y evaluar los modelos de exploración. Se pueden visualizar los modelos de bloques y superficies trianguladas 3D creadas con Vulcan Modeller, GeoModeller o MineModeller.

MÓDULOS BASE

TRIANGULATION

- Crea y edita triangulaciones sólidas y de superficie 3D
- Genera Contornos
- Registra imágenes con triangulaciones para mejor visualización

VULCAN 3D CAD

- Diseña y digitaliza líneas, polígonos, puntos y textos
- Visualiza, analiza y edita interactivamente datos 3D

DATA TRANSFER

- Importa y exporta datos entre Vulcan y otras aplicaciones
- Conexión ODBC a SQL Server™, Oracle® y MS Access™

PLOTTING

- Configura plantillas con viñetas y campos dinámicos del usuario
- Edita y regenera archivos de impresión
- Configura impresiones simples usando interface estilo asistente - "Wizard"
- Genera múltiples impresiones con interface estilo lotes usando especificaciones de datos existentes

MÓDULOS EXPLORER

GEOLOGY

- Administra y valida datos de sondajes/ barrenos, litológicos y analíticos en Vulcan o interfaces a bases de datos de terceros
- Despliegue y análisis de sondajes/ barrenos 3D
- Interpretación geológica 3D

BLOCK MODEL VIEWING

- Visualiza el modelo de bloques
- Consulta información del modelo de bloques

AGREGUE ESTOS MÓDULOS

- + Block Modelling
- + Grid Modelling
- + Statistics
- + ESRI ARCGIS Interface

