

VULCAN MODELLER

Vulcan Modeller proporciona herramientas de diseño CAD, visualización y modelado necesarias para crear, editar y comunicar sus modelos en un ambiente 3D. Opciones para modelado de triangulaciones, grillas y contornos mejoran el entendimiento de los escenarios de terreno, geología, minería e ingeniería.

MÓDULOS BASE

TRIANGULATION

- Crea y edita triangulaciones sólidas y de superficie 3D
- Genera Contornos
- Registra imágenes con triangulaciones para mejor visualización

VULCAN 3D CAD

- Diseña y digitaliza líneas, polígonos, puntos y textos
- Visualiza, analiza y edita interactivamente datos 3D

DATA TRANSFER

- Importa y exporta datos entre Vulcan y otras aplicaciones
- Conexión ODBC a SQL Server™, Oracle® y MS Access™

PLOTTING

- Configura plantillas con viñetas y campos dinámicos del usuario
- Edita y regenera archivos de impresión
- Configura impresiones simples usando interface estilo asistente - "Wizard"
- Genera múltiples impresiones con interface estilo lotes usando especificaciones de datos existentes

MÓDULOS MODELLER

GRID MODELLING

- Define superficies como modelos de grillas
- Realiza complejas operaciones entre grillas
- Crea modelos de grillas estratigráficos, estructurales y de ley/calidad usando un automatizado proceso de modelamiento
- Genera y analiza reservas al superponer polígonos sobre grillas para crear límites de áreas de reservas

STATISTICS

- Análisis estadísticos para todos los tipos de Vulcan con grillas y modelos de bloques
- Resultados y gráficos creados directamente en MS Excel™

AGREGUE ESTOS MÓDULOS

- + Geology
- + Block Modelling
- + Mine Design [Open Pit or Underground]
- + Survey