

VULCAN QUARRYMODELLER

Vulcan QuarryModeller está adaptado para modelar y analizar la geología de depósitos y diseño de operaciones de canteras. Se pueden probar diferentes escenarios para maximizar el rendimiento y generar reportes de producción para guiar las operaciones diarias.

MÓDULOS BASE

TRIANGULATION

- Crea y edita triangulaciones sólidas y de superficie 3D
- Genera Contornos
- Registra imágenes con triangulaciones para mejor visualización

VULCAN 3D CAD

- Diseña y digitaliza líneas, polígonos, puntos y textos
- Visualiza, analiza y edita interactivamente datos 3D

DATA TRANSFER

- Importa y exporta datos entre Vulcan y otras aplicaciones
- Conexión ODBC a SQL Server[™], Oracle[®] y MS Access[™]

PLOTTING

- Configura plantillas con viñetas y campos dinámicos del usuario
- Edita y regenera archivos de impresión.
- Configura impresiones simples usando interface estilo asistente - "Wizard"
- Genera múltiples impresiones con interface estilo lotes usando especificaciones de datos existentes

MÓDULOS QUARRYMODELLER

GRID MODELLING

- Define superficies como modelos de grillas
- Realiza complejas operaciones entre grillas
- Crea modelos de grillas estratigráficos, estructurales y de ley/calidad usando un automatizado proceso de modelamiento
- Genera y analiza reservas al superponer polígonos sobre grillas para crear límites de áreas de reservas

BLOCK MODELLING

- Almacena y utiliza información en cualquier ubicación del espacio vía celdas regulares o subceldas variables
- Estimación de leyes por el método del inverso de la distancia
- Soporte para gran cantidad de bloques con opciones para agregar, eliminar o modificar variables en tiempo real
- Generación de reportes personalizados incluyendo curvas tonelaje ley

GEOLOGY

- Administra y valida datos de sondajes/ barrenos, litológicos y analíticos utilizando datos en Vulcan o a través de interfaces a bases de datos de terceros
- Despliegue y análisis 3D de sondajes/ barrenos
- Interpretación geológica 3D
- Compositación tanto para ambientes estratigráficos como no estratigráficos

MINE DESIGN OPEN PIT

- Diseño de mina con múltiples sistemas de rampas para transformar envolventes optimizadas no operacionales en diseños de mina que cumplan con los criterios de ingeniería y geomecánicos.
- Diseño de fases múltiple y depósitos de material estéril.
- Construye/edita superficies, modelos sólidos
- Usa estimación por inverso a la distancia para modelos de recursos
- Determina volúmenes y tonelajes, para rápidamente evaluar los diseños desde una perspectiva económica, cuantitativa o volumétrica
- Herramienta Rapid Pit Design para evaluación estratégica de diseño minero - Nuevo en 8.2

AGREGUE ESTOS MÓDULOS

- + Pit Optimiser
- + Grade Control
- + Haulage Profile
- + Interactive Polygon Reserver
- + Drill & Blast Design
- + Interactive Road Design
- + Chronos Scheduler