

CHANNEL SAMPLING

El módulo de Channel Sampling de Vulcan agiliza la creación y manipulación de muestras de canales subterráneos para el análisis geotécnico.

¿QUÉ ES EL CHANNEL SAMPLING?

El Channel Sampling de Vulcan utiliza una combinación de opciones para crear y manipular muestras de canales subterráneos.

Debido a que los canales son muestreados en diferentes ángulos de la veta, es difícil establecer de manera eficiente el ancho mínimo real basado en la orientación del canal, acimut y buzamiento de la veta.

¿CÓMO FUNCIONA?

El Channel Sampling resuelve este problema mediante el uso de un método de composición para obtener la longitud real del canal que representa un ancho mínimo de minado.

El ancho mínimo de minado en la dirección del espesor real de la veta se proyecta sobre el plano del canal para obtener una longitud en la dirección del canal.

Posteriormente se utiliza esta longitud para crear un mineral compositado, incluyendo residuos internos de ser necesario, utilizando las herramientas estándar de composición de Vulcan. Se repite el procedimiento para cada canal.

Un script de lava automatizado es una forma eficaz de muestrear miles de canales. El script realiza todos los cálculos geométricos entre la triangulación de la veta y cada uno de los canales. El script también crea los compósitos de minerales reales.

ENTRADA

- > Muestras de canal
- > Datos geotécnicos

SALIDA

- > Límites explotables definidos de la veta
- > Puntos de inicio y fin de los compósitos del canal
- > Marco para construir un modelo de recursos
- > Se puede incorporar la información de la base de datos en la estimación de reservas

BENEFICIOS

1. Ideal para minas subterráneas que requieren una administración sencilla de las muestras para canales.
2. Se puede lograr de forma manual o mediante gráficos interactivos.

RESPUESTAS A SUS PREGUNTAS

¿QUÉ TANTAS ENTRADAS PUEDO TENER PARA LOS DATOS?

Los usuarios pueden crear y editar ubicaciones simples de muestras de canales y definir límites.

¿DETERMINA EL SOFTWARE EL LADO DE INICIO DEL CANAL?

Se utiliza un simple script de cálculo de la base de datos para clasificar los canales de acuerdo con la orientación en la que se crearon, por lo tanto se conoce el lado de inicio del canal.

Para los canales que se extienden desde el piso próximo a la pared colgante, la coordenada de inicio representa el piso y viceversa. Los puntos de los canales también son controlados por el modelo de la veta de las secciones de perforación.

También se puede hacer esto mientras se digitaliza el canal.

¿CÓMO SE CREA UN MODELO DE RECURSOS?

Después de que se termina el pre-procesamiento mediante el uso del muestreo de canales, el modelo de la veta es triangulado utilizando tanto los polígonos de sección como los puntos de inicio y fin de los compósitos del canal, usando las herramientas de Vulcan. A partir de esto, se crea un modelo de recursos.

¿QUÉ PASA SI NO TENGO SUFICIENTE INFORMACIÓN DE TOPOGRÁFICA DEL CANAL?

Las muestras se pueden rotar alrededor de la orientación y la inclinación, lo que le permite al usuario localizar fácilmente los canales que no tienen suficiente información topográfica.

¿SE PUEDE UTILIZAR EL MUESTREO DE CANALES PARA LAS OPERACIONES SUPERFICIALES?

Sí. El muestreo de canales se aplica más comúnmente en las operaciones subterráneas; pero también se puede aplicar en las operaciones de superficie.