

VULCAN SURVEYOR

Vulcan Surveyor permite que la información topográfica recolectada sea importada a Vulcan para una eficiente revisión, manipulación y actualización. La comunicación directa con los equipos topográficos reduce errores que pueden ocurrir durante la transferencia de archivos.

MÓDULOS BASE

TRIANGULATION

- Crea y edita triangulaciones sólidas y de superficie 3D
- Genera Contornos
- Registra imágenes con triangulaciones para mejor visualización

VULCAN 3D CAD

- Diseña y digitaliza líneas, polígonos, puntos y textos
- Visualiza, analiza y edita interactivamente datos 3D

DATA TRANSFER

- Importa y exporta datos entre Vulcan y otras aplicaciones
- Conexión ODBC a SQL Server™, Oracle® and MS Access™

PLOTTING

- Configura plantillas con viñetas y campos dinámicos del usuario
- Edita y regenera archivos de impresión
- Configura impresiones simples usando interface estilo asistente - "Wizard"
- Genera múltiples impresiones con interface estilo lotes usando especificaciones de datos existentes

MÓDULOS DE SURVEYOR

SURVEY

- Descarga / carga las estaciones totales y los recolectores de información estándares
- Efectúa reducción de datos vía radiación o coordenadas para efectuar ajustes usando el método de los mínimos cuadrados
- Aplicación automática de atributos gráficos a los datos decodificados según característica
- Cálculo del área final y volúmenes triangulados
- Generación 3D a partir de levantamientos topográficos

AGREGUE ESTOS MÓDULOS

- + Block Modelling
- + Mine Design [Open Pit/Underground]
- + Geology
- + ESRI ArcGis Interface